STEINER MARKT 2

Char moyen gallien – Modernisation 1934

TYPE

Véhicule blindé chenillé (Char moyen)

HISTORIQUE

Conçu à l'origine pour la guerre de positions de 14–18, le Steiner Markt fut conservé après-guerre par le Duché de Gallia. En 1934, plusieurs exemplaires furent modernisés pour répondre à l'évolution des conflits : moteur externe bleu, amélioration de la fiabilité, nouvelles radios et armement adapté. Le **Steiner Markt 2** reste en service dans les unités territoriales et de réserve, apprécié pour sa robustesse et sa facilité de maintenance.

ÉQUIPAGE

- **Équipage requis** : 5
  - Chef de char
  - Pilote
  - Tireur
  - Chargeur
  - Radio/Mécanicien

⚠ **Sous-effectif** :

- −1 à toutes les actions par membre manquant (cumulatif)

MOBILITÉ

- **Vitesse max (route)** : 4
- **Vitesse max (tout-terrain)** : 3
- **Manœuvrabilité** : −1
- **Autonomie** : 22 hexes
- **Carburant** : Essence
- **Consommation** : 2 par déplacement

PROTECTION (ARMOR)

Zone	Valeur
Avant	6
Flancs	4
Arrière	3
Toit	2

⚠ **Moteur externe** :

- Les attaques réussies sur l'arrière infligent +1 dégât véhicule

---

ARMEMENT

Canon principal – 75 mm gallien

- **Dégâts** : 4
- **Crit** : 2
- **Portée** : Longue
- **Cadence** : 1
- **Munitions** : AP / HE

Mitrailleuse coaxiale

- **Dégâts** : 2
- **Cadence** : 3
- **Portée** : Courte / Moyenne

Mitrailleuse de tourelle (AA/infanterie)

- **Dégâts** : 2
- **Cadence** : 2
- **Arc** : 360°

FIABILITÉ & ÉTAT

- **Fiabilité** : C
- **Usure initiale (scénario)** : 1D6
- **Panne** : Sur 1 lors d’un jet de déplacement raté prolongé

Bonus moteur bleu gallien

- +1 aux jets de réparation moteur
- Réparations possibles sans démonter la caisse

SIGNATURE & DÉTECTION

- **Signature visuelle** : Élevée
- **Signature sonore** : Élevée
- **Camouflage** : +1 si immobile et camouflé

CAPACITÉS SPÉCIALES

- **Vétéran de 14/18** :
  Une fois par session, l’équipage peut relancer un jet de Stress raté.
- **Plateforme stable** :
  −1 difficulté aux tirs si le char est immobile.
- **Conception ancienne** :
  −1 aux tests de manœuvre rapide ou d’évitement.

LOGISTIQUE

- **Munitions embarquées** :
  - 50 obus canon
  - 2 000 cartouches MG
- **Pièces détachées** : Relativement communes en Gallia
- **Valeur** : Inestimable / stratégique (non commerciale)

UTILISATION EN CAMPAGNE (MJ)

Idéal pour :

- Défense urbaine ou territoriale
- Escorte de convois
- Batailles à ressources limitées

Moins efficace pour :

- Guerre de manœuvre rapide
- Embuscades mobiles
- Terrain montagneux extrême